

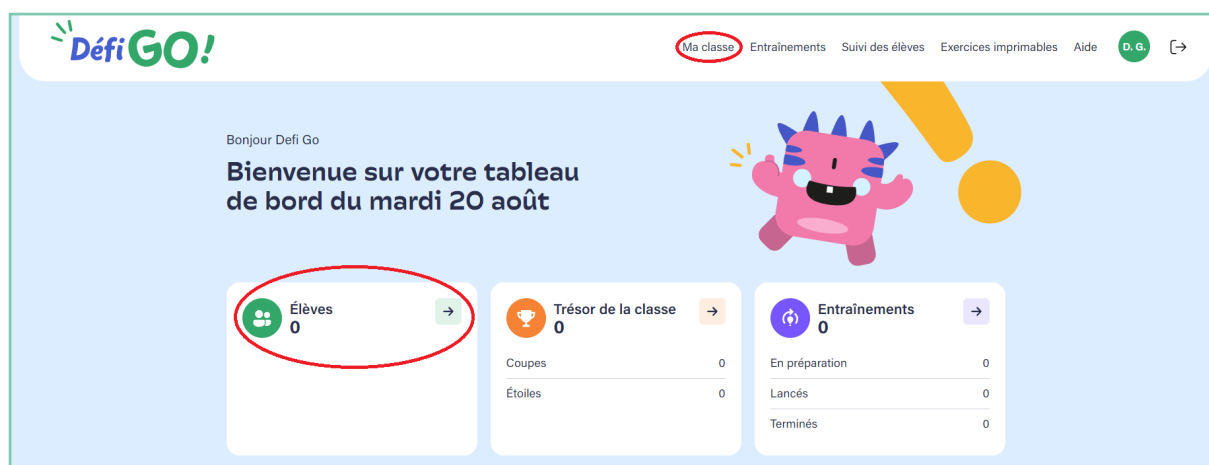
Défi GO!

Créer et modifier ma classe



Pour pouvoir utiliser la plateforme DéfiGo!, il faut d'abord créer sa classe (maximum 32 élèves).

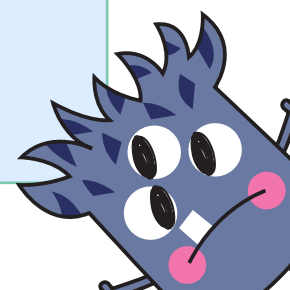
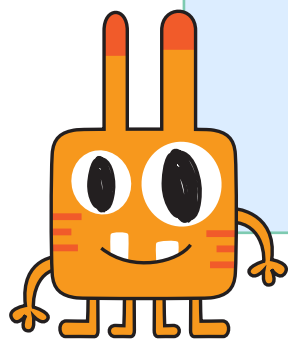
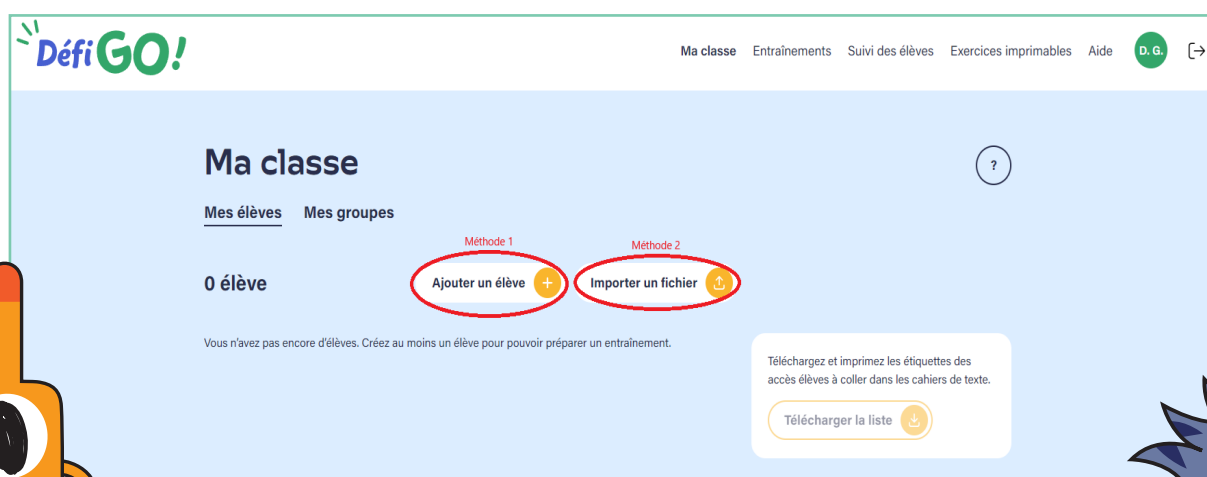
Cliquez sur « Ma classe » ou sur « Élèves » depuis votre tableau de bord d'accueil.



Vous aurez alors deux possibilités pour créer votre classe :

- ajouter les élèves un à un (bouton « Ajouter un élève »).
- importer n'importe quel nombre d'élèves en une fois, via un tableau (bouton « importer un fichier »).

Petite précision : vous ne pourrez pas créer plus de 32 élèves.



Première méthode : « Ajouter un élève »

Cliquez sur le bouton « Ajouter un élève », puis remplissez les données suivantes :

Entrez le pseudo de l'élève (20 caractères maximum)

Un avatar est proposé. Vous pouvez le conserver ou le modifier parmi 40 avatars.

Sélectionnez le niveau de classe pour l'élève.


Cliquer sur « Ajouter l'élève » pour valider.

Ajouter un élève

Pseudo de l'élève

Pseudo

Avatar



Modifier

Niveau

☐ CE2 ☐ CM1 ☐ CM2

Ajouter l'élève →

Annuler

Seconde méthode : « Importer un fichier »

Pour importer tous vos élèves d'un seul coup, il est plus rapide de préparer un fichier tableur. Des modèles aux formats .csv, .xls et .ods sont téléchargeables sur le site.

Vous devez remplir 2 champs par élève, dans un maximum de 32 élèves :

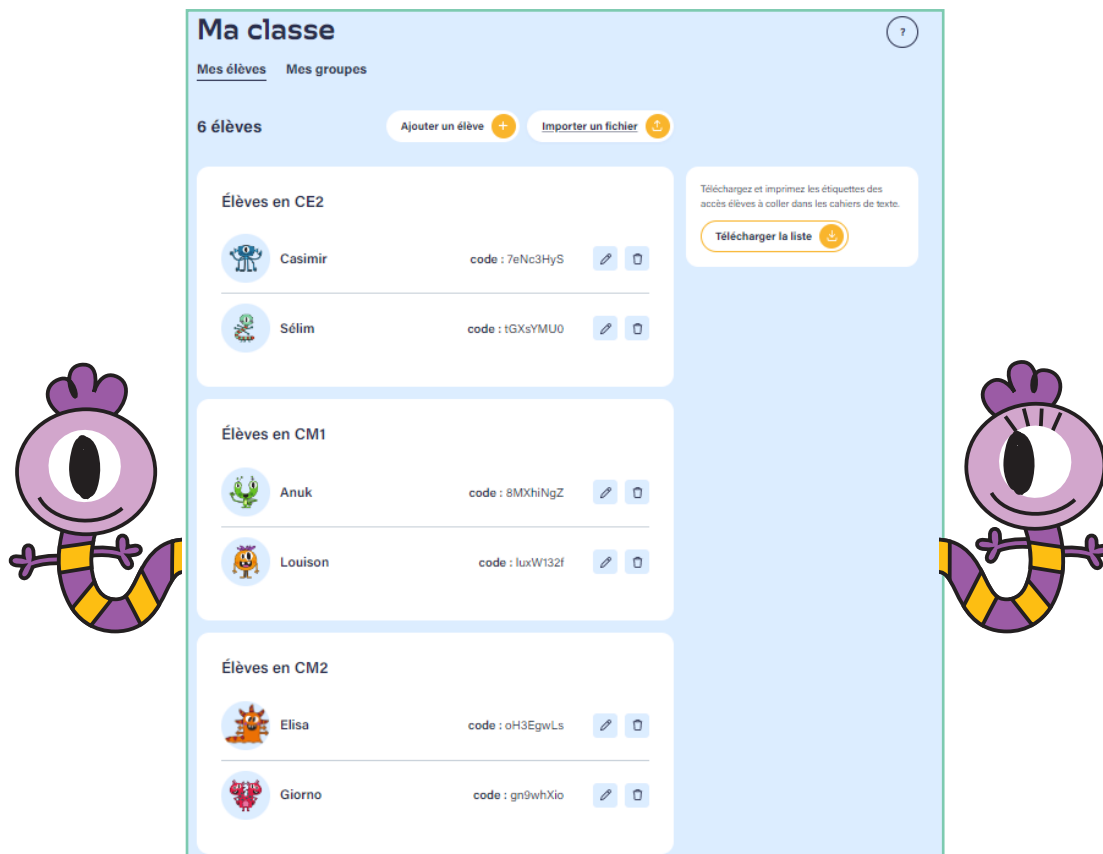
- son pseudo (20 caractères maximum)
- son niveau de classe (CE1, CE2 ou CM1, en respectant bien ces graphies).



	A	B
1	pseudo	niveau
2	Casimir	CE2
3	Anuk	CM1
4	Giorno	CM2
5	Elisa	CM2
6	Louison	CM1
7	Sélim	CE2

Attention à ne pas avoir de doublons dans les pseudos !

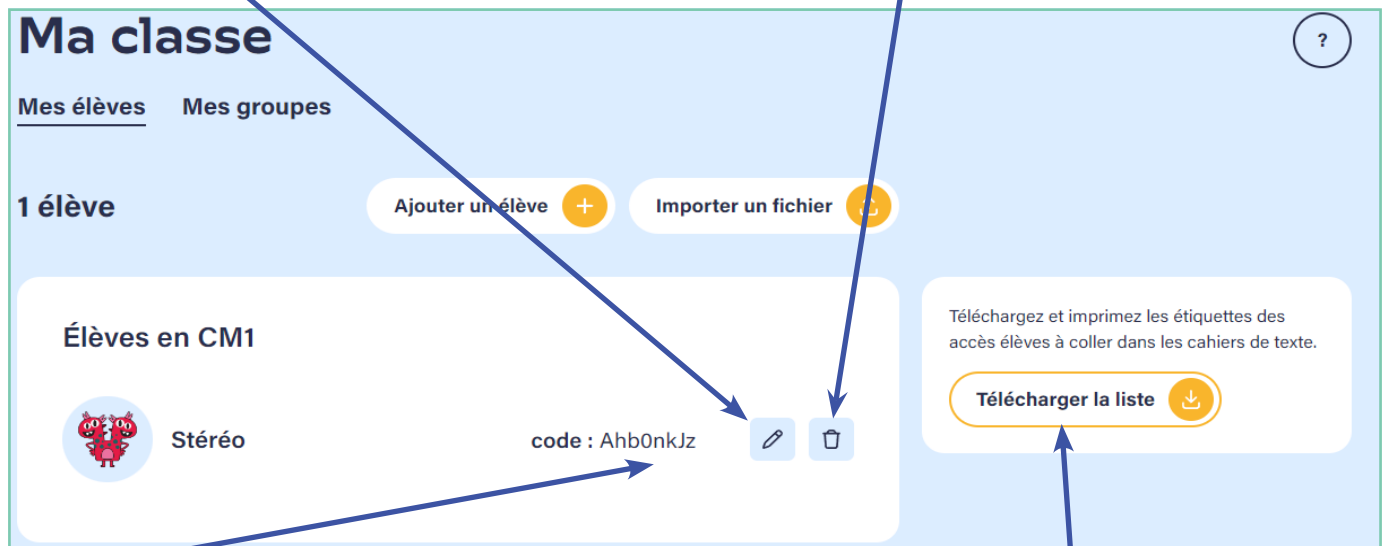
Cliquez ensuite sur « Importer un fichier », et le tour est joué ! Tous vos élèves sont créés automatiquement : chacun(e) se voit attribuer un avatar de manière aléatoire, ainsi que son code d'accès.



Voilà, votre classe est prête !

Une fois l'élève créé, il rejoint sa classe de niveau.

Le petit **crayon** permet la modification de l'élève ; la **corbeille** permet sa suppression.



Le **code** associé à l'élève sera son identifiant lui permettant de se connecter à son espace élève, où il pourra retrouver ses différents entraînements. L'élève ne peut pas modifier son profil de son côté.

Le bouton « **Télécharger la liste** » vous permet de télécharger une liste d'étiquettes : une étiquette par élève avec son pseudo, son avatar et son code d'accès personnel, ainsi que le lien vers l'espace élève. Des étiquettes très pratiques, à coller dans le cahier et/ou à distribuer aux parents !



Si vous avez une classe multi-niveaux par exemple, ou si vous désirez travailler en groupes différenciés, vous avez la possibilité de créer un ou plusieurs groupes au sein de votre classe.

Rien de plus simple ! Cliquez sur l'onglet « Mes groupes » sur la page « Ma classe », puis sur « Créer un groupe ».







Ma classe

Mes élèves **Mes groupes**

6 élèves

Ajouter un élève + Importer un fichier ↗

Élèves en CE2

	Casimir	code : 7eNc3HyS		
	Sélim	code : tGXsYMU0		

Ma classe

Mes élèves **Mes groupes**

Vous n'avez pas encore créé de groupe.

Créez votre premier groupe en cliquant sur le bouton ci-dessous.

Créer un groupe +

Remplissez les données suivantes :

Entrez le nom que vous voulez donner au groupe.

Sélectionnez les élèves que vous voulez ajouter au groupe.

Cliquez pour valider le groupe.

Créer un groupe ✕

Nom du groupe

Groupe Exemple

Ajouter des élèves au groupe

CE2 ^

	Casimir		Léna
	Sélim		Zélie

CM1 v

CM2 v

Créer le groupe → **Annuler**



Une fois votre groupe créé, vous pouvez voir les élèves qui le constituent. Vous pouvez aussi le [modifier](#) et le [supprimer](#).



Félicitations ! Votre classe est désormais créée dans [DéfiGo!](#). Vous allez pouvoir lui proposer les différents entraînements disponibles. Merci beaucoup et bon usage à vous et vos élèves !

