

Défi GO!

Créer et modifier un entraînement



DéfiGo! vous propose une large gamme d'exercices pour vos élèves, que vous pouvez leur assigner de manière rapide, simple et adaptée.

Cliquez sur « Entraînements » depuis votre tableau de bord.

Bonjour Défi Go

Bienvenue sur votre tableau de bord du jeudi 22 août

Élèves	Trésor de la classe	Entraînements
8	12	2
CE2: 4	Coupes: 9	En préparation: 0
CM1: 2	Étoiles: 3	Lancés: 0
CM2: 2		Terminés: 2

Vous arriverez alors sur l'onglet « Préparer un entraînement ».

Sur cette page, vous pouvez donner un nom à votre entraînement, ainsi qu'accéder aux menus « Notions », « Élèves » et « Paramètres » vous permettant d'élaborer les entraînements pour vos élèves.

Entraînements

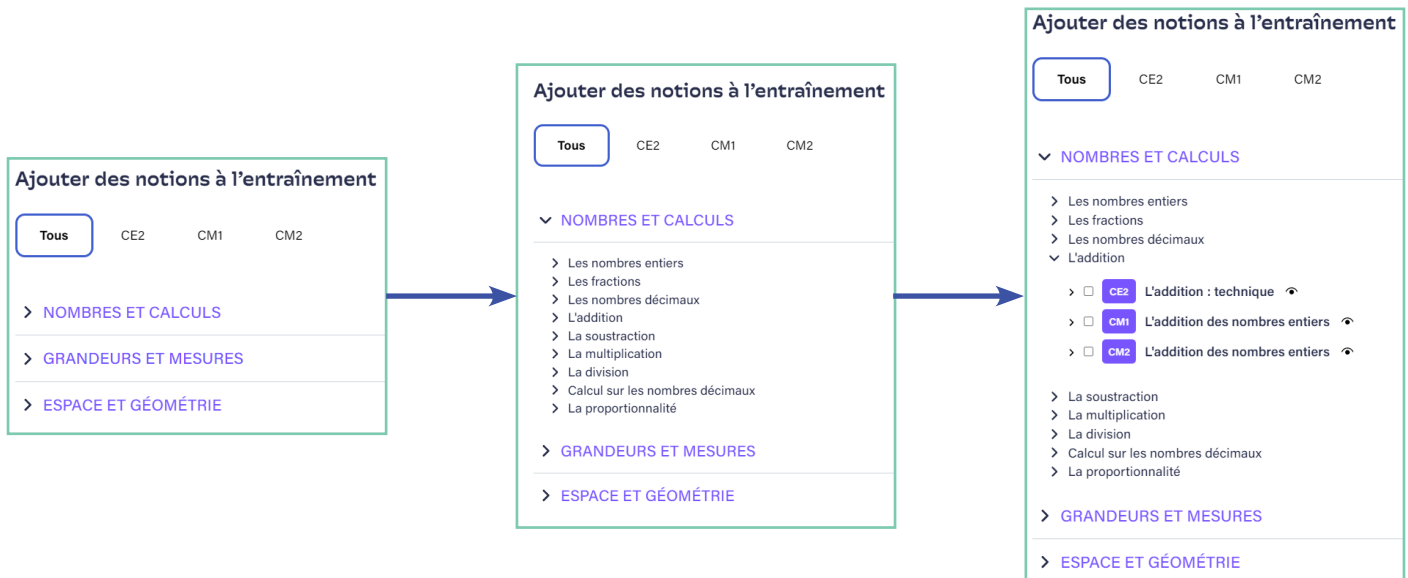
Préparer un entraînement | Mes entraînements

Nom de l'entraînement
Entraînement 3 Valider →

Notions	Élèves	Paramètres
Aucune notion sélectionnée	Aucun élève sélectionné	1 essai
Choisir les notions	Choisir les élèves	Personnaliser

Le menu « Notions »

Cliquez sur le bouton «Choisir les notions». Vous avez accès à la liste déroulante de toutes les notions du programme (136 au total), classées dans les 3 grands domaines mathématiques, puis en sous-domaines. À l'intérieur de chaque notion, vous avez aussi la possibilité de voir les compétences traitées.



Des filtres sont à votre disposition :

- « Tous » pour voir le sommaire compilé des 3 niveaux CE2-CM1-CM2.
- les boutons des niveaux, pour ne faire apparaître que les notions du niveau.



Si vous cliquez sur l'œil à droite de chaque notion, vous aurez un aperçu du corpus d'exercices parmi lequel 10 exercices seront assignés aléatoirement pour chaque élève.

CE2 L'addition : technique

10 exercices seront piochés aléatoirement parmi ces exercices.

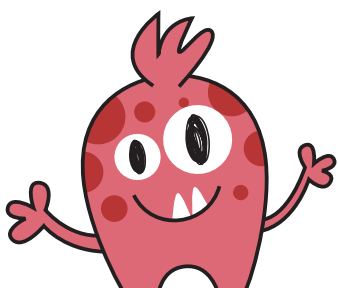
🔊 Cliquez sur le résultat le plus proche de cette addition.

$606 + 291 = ?$

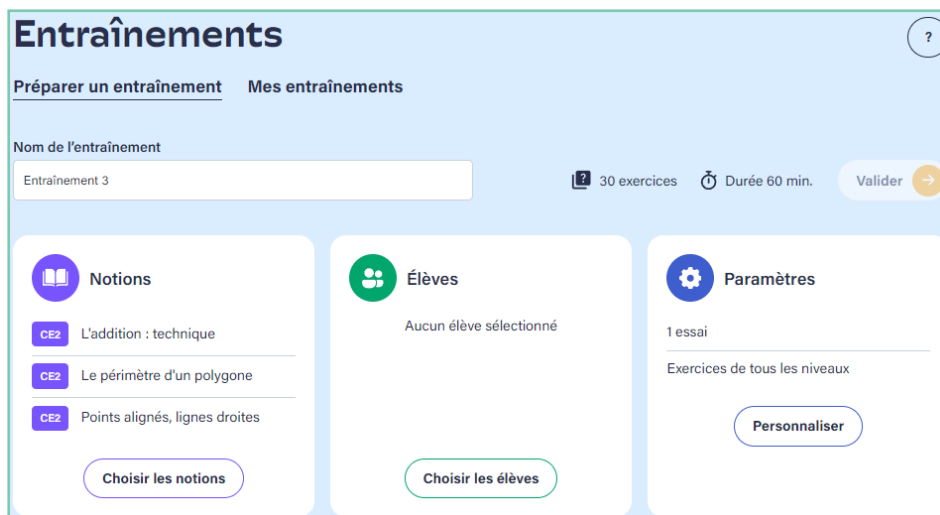
800

900

1 000



Cochez le ou les notions que vous désirez, puis cliquez sur « Valider ». Le rappel des notions que vous avez sélectionnées s'affiche dans le menu « Notions ».



The screenshot shows the 'Entraînements' (Exercises) interface. At the top, there are two tabs: 'Préparer un entraînement' (Prepare an exercise) and 'Mes entraînements' (My exercises). Below the tabs, there is a text input field for the exercise name, currently containing 'Entraînement 3'. To the right of the input field, there are two icons: a question mark and a clock, followed by the text '30 exercices' and 'Durée 60 min.'. A 'Valider' button with a right arrow is also present. Below the input field, there are three main sections: 'Notions' (Notions), 'Élèves' (Students), and 'Paramètres' (Parameters). The 'Notions' section has a purple icon and lists three items: 'L'addition : technique', 'Le périmètre d'un polygone', and 'Points alignés, lignes droites'. The 'Élèves' section has a green icon and shows 'Aucun élève sélectionné'. The 'Paramètres' section has a blue gear icon and shows '1 essai' and 'Exercices de tous les niveaux'. At the bottom of each section is a button: 'Choisir les notions', 'Choisir les élèves', and 'Personnaliser'.

Si vous avez sélectionné plusieurs notions, elles seront jouées à la suite les unes des autres au cours de l'entraînement.

Vous avez en haut à droite le total des exercices qui composent votre entraînement (ici, 3 notions sélectionnées, donc 30 exercices au total), et la durée estimative du temps de réalisation par l'élève.

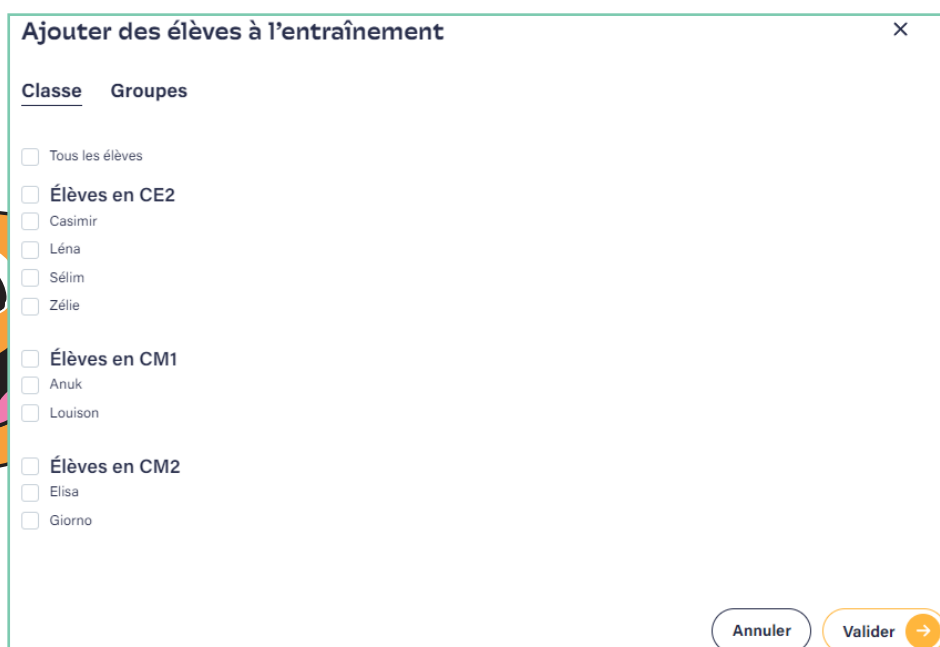
Pour information, dans le cas d'un entraînement composé de plusieurs notions, l'élève pourra le réaliser en plusieurs fois, notion par notion.

Le menu « Élèves »

Ce menu va vous permettre de choisir le ou les élèves à qui vous voulez assigner cet entraînement.

Cliquez sur le bouton « Choisir les élèves ». Dans le filtre « Classe », vous avez accès à la liste complète de vos élèves, classés par niveau de classe, puis par ordre alphabétique.

En cochant, vous pouvez sélectionner tous les élèves de votre classe, tous les élèves d'un niveau de classe, ou les élèves individuellement.



The screenshot shows a dialog box titled 'Ajouter des élèves à l'entraînement' (Add students to the exercise). It has a close button (X) in the top right corner. Below the title, there are two tabs: 'Classe' (Class) and 'Groupes' (Groups). Under the 'Classe' tab, there are three sections: 'Tous les élèves' (All students), 'Élèves en CE2' (Students in CE2), and 'Élèves en CM1' (Students in CM1). Each section has a checkbox and a list of names. The 'Tous les élèves' section has a checkbox and no names. The 'Élèves en CE2' section has a checkbox and a list of names: Casimir, Léna, Sélim, and Zélie. The 'Élèves en CM1' section has a checkbox and a list of names: Anuk and Louison. Below these sections, there is another section for 'Élèves en CM2' (Students in CM2) with a checkbox and a list of names: Elisa and Giorno. At the bottom right of the dialog box, there are two buttons: 'Annuler' (Cancel) and 'Valider' (Validate) with a right arrow.



Vous pouvez également sélectionner les élèves par groupes dans l'onglet « Groupes » du menu.

Les noms des élèves qui composent chaque groupe sont précisés sous le nom du groupe.

Ajouter des élèves à l'entraînement

Classe Groupes

Groupe Exemple
(Casimir, Sélim, Zélie)

Annuler Valider →

Une fois les élèves et/ou les groupes sélectionnés, cliquez sur « Valider ». Vous pourrez voir les élèves et/ou les groupes choisis dans le menu « Élèves ». Pour voir les membres d'un groupe, cliquez sur l'œil.

Entraînements

Préparer un entraînement Mes entraînements

Nom de l'entraînement

Entraînement 3 30 exercices Durée 60 min. Valider →

Notions

- CE2 L'addition : technique
- CE2 Le périmètre d'un polygone
- CE2 Points alignés, lignes droites

Choisir les notions

Élèves

Groupe Exemple 👁

Anuk (CM1)

Choisir les élèves

Paramètres

1 essai

Exercices de tous les niveaux

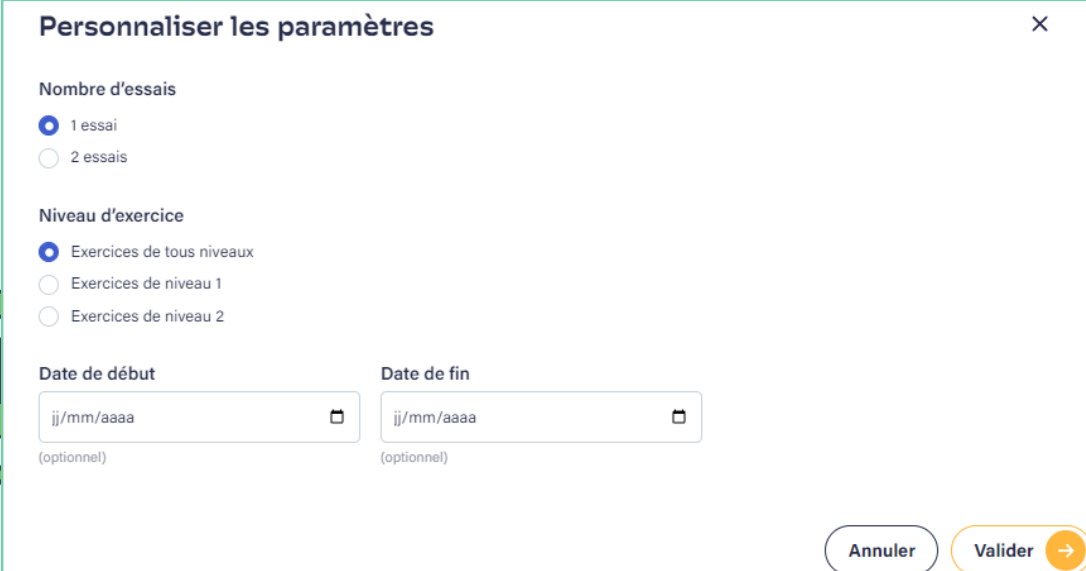
Personnaliser



Le menu « Paramètres »

Cliquez sur le bouton « Personnaliser ». Une fois le menu ouvert, vous aurez accès à plusieurs paramètres de personnalisation de votre entraînement : le nombre d'essais, le niveau des exercices, une date de début et de fin.

Les paramètres par défaut sont 1 essai sur un panel d'exercices de tous niveaux, sans date de début ni de fin.



Personnaliser les paramètres [X]

Nombre d'essais

1 essai
 2 essais

Niveau d'exercice

Exercices de tous niveaux
 Exercices de niveau 1
 Exercices de niveau 2

Date de début [calendar icon]
(optionnel)

Date de fin [calendar icon]
(optionnel)

Annuler Valider →

- Nombre d'essais

Vous avez la possibilité de choisir 1 ou 2 essais.

Si vous choisissez 1 essai, l'élève n'aura qu'une tentative par exercice, même s'il se trompe.

Si vous choisissez 2 essais, l'élève commencera par jouer la série de 10 exercices. À la fin de ce parcours, les exercices échoués lui seront proposés à nouveau, pour une nouvelle tentative. Son score ne sera alors plus calculé sur 10, mais sur 10 + le nombre de secondes tentatives qu'il aura effectuées.

- Niveau des exercices,

Vous avez le choix entre des exercices de niveau 1 et de niveau 2. Les exercices de niveau 2 sont un peu plus difficiles. Par défaut, la sélection d'exercices piochera aléatoirement dix exercices parmi les exercices de niveau 1 comme de niveau 2.

- Dates

Vous pouvez paramétrer une date de début et/ou une date de fin.

Une fois l'entraînement lancé, il apparaît immédiatement dans l'espace des élèves sélectionnés, et ne disparaît que lorsque l'élève l'a effectué ou que vous le fermez.

Cependant, si vous avez configuré une date de début, il n'apparaîtra chez les élèves que le matin du jour choisi. Si vous configurez une date de fin, l'exercice sera fermé au matin du jour choisi.

Le choix de la date est un paramètre optionnel. À noter : vous ne pouvez pas choisir la date du jour comme date de début, mais au plus tôt J + 1.

Une fois votre exercice paramétré, cliquez sur « Valider ».

Vous pouvez voir tous les paramètres choisis dans les différents menus sur l'onglet « Préparer un entraînement ».

Vous pouvez aussi y voir le nombre d'exercices que l'entraînement proposera à l'élève, ainsi qu'un estimatif assez large du temps que celui-ci prendra.

The screenshot shows the 'Préparer un entraînement' (Prepare training) interface. At the top, there is a text input field for the training name, currently containing 'Entraînement Tuto'. To the right, it displays '30 exercices' and 'Durée 60 min.' with a 'Valider' button. Below this are three main sections: 'Notions' (Topics) with three items: 'L'addition : technique', 'Le périmètre d'un polygone', and 'Points alignés, lignes, droites'; 'Élèves' (Students) with 'Groupe Exemple' and 'Anuk (CM1)'; and 'Paramètres' (Parameters) with '2 essais', 'Exercices de niveau 1', 'Date de début : 02/09/2024', and 'Date de fin : 05/07/2025'. Buttons for 'Choisir les notions', 'Choisir les élèves', and 'Personnaliser' are visible at the bottom of each section.

Cliquez sur « Valider » pour sauvegarder votre entraînement et passer sur l'onglet « Mes entraînements ». L'entraînement sera alors au stade « EN PRÉPARATION ».

The screenshot shows the 'Mes entraînements' (My trainings) interface. At the top, there are tabs for 'Préparer un entraînement' and 'Mes entraînements'. Below the tabs are filters: 'Tous (1)', 'En préparation (1)', 'Lancés (0)', and 'Terminés (0)'. The main content area shows a card for 'Entraînement Tuto' with a status of 'EN PRÉPARATION' and a duration of '60 min.'. It includes a 'Lancer l'entraînement' button and a menu icon. The card is divided into three sections: 'Notions' (3 notions), 'Élèves' (4 élèves), and 'Paramètres'. The 'Élèves' section lists 'Anuk (CM1), Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)'. The 'Paramètres' section shows '2 essais', 'Exercices de niveau 1', 'Date de début : 2 septembre 2024', and 'Date de fin : 5 juillet 2025'.

Vos entraînements peuvent avoir 3 statuts différents :

- « En préparation » : vous avez préparé un entraînement chez vous le soir ou le week-end. Il est enregistré comme un brouillon. En cliquant sur les 3 petits points en haut à droite, vous pourrez le modifier (notions / élèves / paramètres). Vous pourrez aussi le supprimer.

This screenshot is similar to the previous one but shows a different training card, 'Entraînement 1', also in 'EN PRÉPARATION' status. The filters now show 'Tous (16)', 'En préparation (1)', 'Lancés (6)', and 'Terminés (9)'. The 'Élèves' section lists 'Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)'. The 'Paramètres' section shows '2 essais', 'Exercices de niveau 1', 'Date de début : 3 septembre 2024', and 'Date de fin : 5 juillet 2025'. A 'Modifier' button and a 'Supprimer' button are visible on the right side of the card.



En cliquant sur « Lancer l'entraînement », il apparaît sur le compte des élèves concernés et son statut change : il devient « Lancé ».

- « Lancé » : vous ne pouvez plus modifier cet entraînement puisqu'il est désormais accessible aux élèves. En cliquant sur les 3 petits points en haut à droite, vous pourrez accéder en temps réel aux résultats des élèves l'ayant terminé.

Entraînement 2 **LANCÉ** Durée 60 min. Fermer l'entraînement

Notions	Élèves	Paramètres
3 notions	4 élèves	1 essai
<ul style="list-style-type: none"> CE2 L'addition : technique CE2 Le périmètre d'un polygone CE2 Points alignés, lignes, droites 	Groupe Exemple Anuk (CM1), Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)	Exercices de niveau 2

Résultats

Vous aurez alors accès au tableau de suivi des résultats de cet entraînement seul. Si aucun élève n'a encore terminé une des notions de l'entraînement, vous verrez le message « Votre classe n'a pas encore de résultats ». Si au moins un élève a terminé une notion, vous verrez ses résultats.

NOMBRES ET CALCULS		CE2		
		Moyenne	Casimir	Zélie
L'addition				
L'addition : technique				
	65%	9/10 90% Tous les niveaux	4/10 40% Tous les niveaux	
GRANDEURS ET MESURES		CE2		
		Moyenne	Casimir	Zélie
Le périmètre et l'aire				
Le périmètre d'un polygone				
	90%		9/10 90% Tous les niveaux	
ESPACE ET GÉOMÉTRIE		CE2		
		Moyenne	Casimir	Zélie
Les propriétés géométriques				
Points alignés, lignes, droites				
	80%		8/10 80% Tous les niveaux	

Dans l'exemple ci-dessus, qui porte sur l'entraînement paramétré plus haut, on peut donc voir les notes de Zélie, qui a fait tous les exercices de l'entraînement, ainsi que les premiers résultats de Casimir, qui a complété la première notion. Les autres élèves (Sélim et Anuk) n'apparaissent pas encore, car ils n'ont pas encore complété de notion dans l'entraînement.



En revenant sur l'entraînement, puis en cliquant sur « Fermer l'entraînement », ou lorsque l'entraînement est complété par tous les élèves, son statut change : il devient « Terminé ».

- « Terminé » : vous ne pouvez plus agir sur cet entraînement puisqu'il est désormais terminé. En cliquant sur « Voir les résultats » en haut à droite, vous pourrez accéder aux résultats des élèves l'ayant terminé.

Entraînement 1 TERMINÉ		🕒 Durée 60 min. Voir les résultats
Notions 3 notions	Élèves 3 élèves	Paramètres
CE2 L'addition : technique	Casimir (CE2), Sélim (CE2), Zélie (CE2)	2 essais
CE2 Le périmètre d'un polygone		Exercices de niveau 1
CE2 Points alignés, lignes, droites		Date de début : 3 septembre 2024
		Date de fin : 5 juillet 2025

Félicitations ! Vous êtes maintenant à même de créer des entraînement dans **DéfiGo!**.
Merci et à bientôt!

